

Metodología para la conformación de una comunidad de lectores en la Ciudad de México.

PRIMER AVANCE DE INVESTIGACIÓN- SEPTIEMBRE 2017

MAestría EN DISEÑO, INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN
UNIVERSIDAD AUTÓNOMA METROPOLITANA, UNIDAD CUAJIMALPA

Este proyecto tiene como propósito construir e implementar una metodología, con elementos lúdicos, que permita integrar comunidades a partir de la identificación y sistematización de los elementos que las conforman y del diseño de la interacción entre ellos.

Particularmente, para la aplicación de esta metodología, nos proponemos conformar una comunidad de lectores, en la que los participantes se sientan identificados y el hábito de lectura se refuerce a través de la interacción y la construcción de lazos y redes.

La incorporación de dinámicas lúdicas en nuestro proyecto tiene dos motivos: el fuerte potencial que tienen los juegos para generar comunidades y el empleo de la ludificación o gamificación. Al respecto, Keith Stuart (2013), resalta que las comunidades basadas en juegos, una vez que se fortalecen y empoderan, suelen apropiarse de espacios y dinámicas de manera autogestiva.

En resumen, nuestro objeto de estudio se centra en el proceso de conformación de una comunidad y en construir una metodología que vuelva replicable dicho proceso.

Objetivo general

Diseñar una metodología para la conformación de una comunidad de lectores, en la que se intercambien experiencias en torno a los libros dentro de una plataforma lúdica.

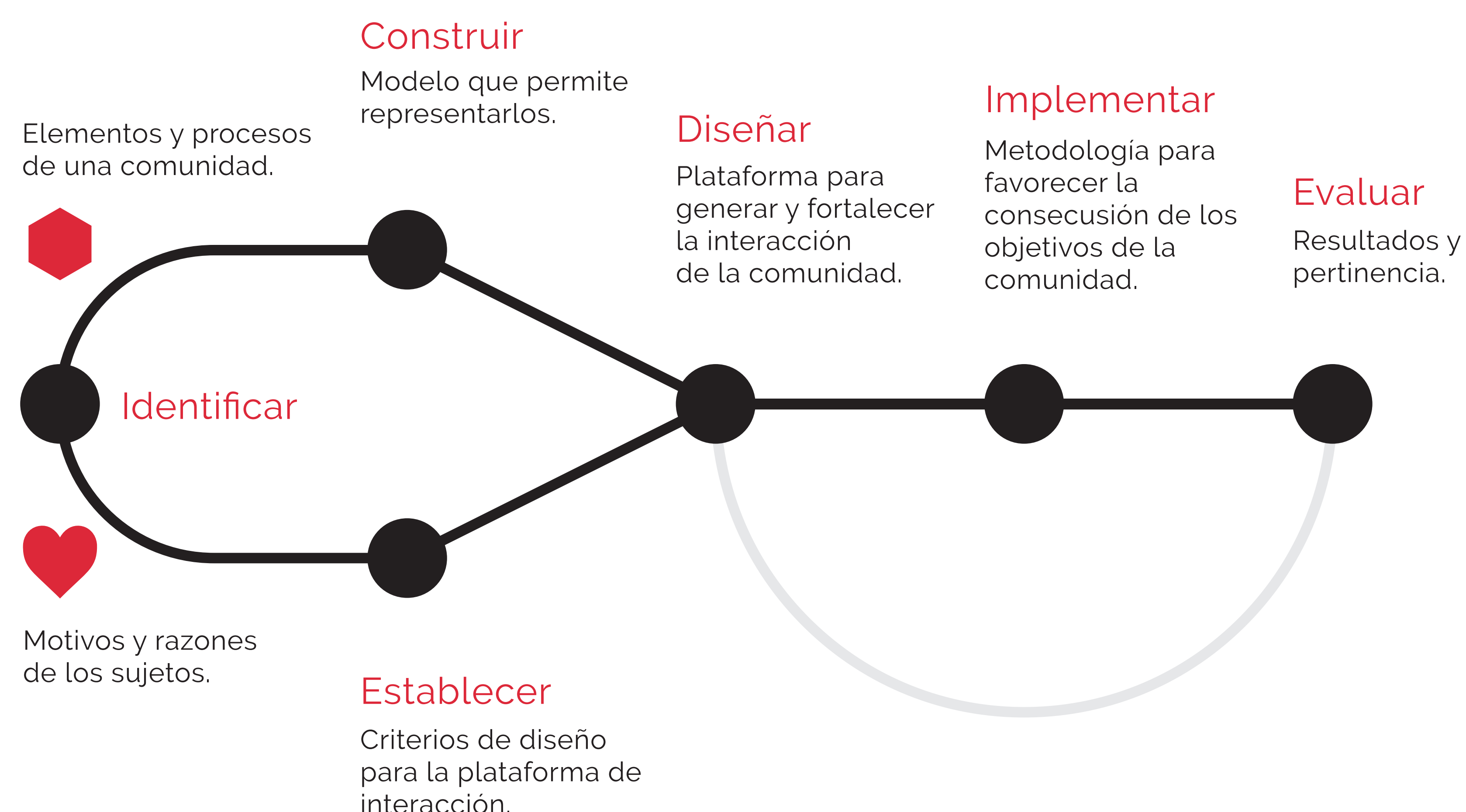
Objetivos secundarios

Identificar los elementos y procesos que conforman una comunidad para construir un modelo que permita representarlos y replicarlos.

Identificar los motivos y razones que llevan a los sujetos a pertenecer a una comunidad para establecer los criterios de diseño de la plataforma lúdica.

Diseñar una plataforma lúdica en la que exista intercambio de experiencias en torno a los libros para generar y fortalecer la interacción de la comunidad.

Diseñar un artefacto para evaluar la implementación y resultados de esta metodología.



Preguntas de investigación

General

¿Cuáles son las características que debe tener una metodología para conformar una comunidad de lectores?

Particulares

¿Cuáles son los elementos y procesos que conforman una comunidad de lectores?

¿Cuáles son los motivos y razones que llevan a los lectores a conformar una comunidad?

¿Qué tipo de experiencias comparten los lectores?

¿Cuáles son las características que debe tener una plataforma lúdica para que propicie el intercambio de experiencias en torno a los libros?

¿En qué medida esta metodología es eficaz para la conformación de una comunidad de lectores?

Hipótesis

Es posible conformar una comunidad, a partir de una metodología que sistematice sus elementos y diseñe la interacción entre ellos a través de una plataforma que propicie el intercambio de experiencias de manera lúdica.

La implementación de esta metodología aumenta la probabilidad de que los objetivos de la comunidad se cumplan.

ALUMNOS

TANIA GARCÍA GALVÁN • YOCELÍN HERNÁNDEZ LINARES • SERGIO OTEGUI GUILLÉN

garciagalvan.tania@gmail.com

yocelin.hdz@gmail.com

s.otegui.g@gmail.com

ASESORES

DR. VICENTE CASTELLANOS CERDA • MTRA. LUCILA MERCADO COLÍN • DR. RAFAEL PÉREZ Y PÉREZ

Referencias. Stuart, K. (2013), "Gamer communities: the positive side" en The Guardian, edición digital, Disponible en <https://www.theguardian.com/technology/gamesblog/2013/jul/31/gamer-communities-positive-side-twitter> - Gómez, S. (2015), "Más allá de lo lúdico" en Aranda, D., Gómez, S., Navarro, V., y Planells, A. (2015), Game and play. Diseño y análisis del juego, el jugador y el sistema lúdico, UCO Press, Barcelona, España, pp. 295 - 230. - Bialakowsky, A. (2010), "Comunidad y sentido en la teoría sociológica contemporánea: las propuestas de A. Giddens y J. Habermas" en Papeles CEIC, vol. 2010/1, núm 53, Buenos Aires, Argentina, 30pp. Disponible en: www.identidadcolectiva.es/pdf/53.pdf - Causse, M. (2009), "El concepto de comunidad desde el punto de vista socio-histórico-cultural y lingüístico" en Ciencia en su PC, Centro de Información y Gestión de Tecnología, Santiago de Cuba, p 12- 21. Disponible en: www.redalyc.org/pdf/1813/181321553002.pdf - De Marinis, P. (2010), "Comunidad: derivas de un concepto a través de la historia de la teoría sociológica" en Papeles del CEIC, Vol 2010/1, Buenos Aires, Argentina, 13 NVpp. Disponible en: <https://dialnet.unirioja.es/descarga/articulo/3257430.pdf> - Torres-Carrillo, A. (2013), El retorno a la comunidad. Problemas, debates y desafíos de vivir juntos, Fundación CINDE, Bogotá, Colombia, 231 pp.