

UNIDAD CUAJIMALPA		DIVISION CIENCIAS DE LA COMUNICACION Y DISEÑO		1/ 2
NOMBRE DEL PLAN MAESTRIA EN DISEÑO, INFORMACION Y COMUNICACION				
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE DESARROLLO DE PROYECTOS WEB	CREDITOS	6	
4506048		TIPO	OBL.	
H.TEOR. 2.0	SERIACION	TRIM.	I AL III	
H.PRAC. 2.0		NIVEL	MAESTRIA	

OBJETIVO(S) :

OBJETIVO GENERAL:

Al final de la UEA el alumno sea capaz de:

Comprender los principios de la programación web del lado del cliente y del servidor para implementar aplicaciones web interactivas y con acceso a bases de datos.

OBJETIVOS PARCIALES:

Al final de la UEA el alumno sea capaz de:

1. Conocer las principales tecnologías para desarrollar aplicaciones web.
2. Utilizar la programación del lado del cliente para crear aplicaciones web interactivas.
3. Utilizar la programación del lado del servidor para crear aplicaciones web que accedan y manipulen una base de datos relacional.

CONTENIDO SINTETICO:

1. Tecnologías para el desarrollo de aplicaciones web y su evolución.
2. Estructura y presentación de aplicaciones web: lenguajes de marcado y estilos.
3. Programación web del lado del cliente: introducción al lenguaje, modelo de



UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

ADECUACION
PRESENTADA AL COLEGIO ACADEMICO
EN SU SESION NUM. 123

EL SECRETARIO DEL COLEGIO

CLAVE 4506048 DESARROLLO DE PROYECTOS WEB

- objetos, scripts, acceso y manipulación de objetos, manejo de eventos.
4. Programación web del lado del servidor: introducción al lenguaje, scriptlets, acceso a bases de datos, manipulación y visualización de datos.
 5. Comunicación asíncrona con el servidor web.

MODALIDADES DE CONDUCCION DEL PROCESO ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:

- Exposiciones temáticas por parte del profesor.
- Presentación de trabajos y artículos por parte de los alumnos.
- Análisis y discusión de casos de estudio.
- Laboratorios.

MODALIDADES DE EVALUACION:

Evaluación Global:

- Aplicación de la programación web del lado del cliente y del lado del servidor para desarrollar aplicaciones web interactivas que permitan dar solución a problemáticas o que sean de algunos temas de interés.
- Tareas, laboratorios y presentaciones individuales.
- Redacción de un artículo de investigación.

BIBLIOGRAFIA NECESARIA O RECOMENDABLE:

1. Bergsten, H. Java Server Pages Pocket Reference, O'Reilly Media, 1st Edition. 2009.
2. Carey, P. New Perspectives on HTML, XHTML, and Dynamic HTML, 3rd edition. 2005.
3. Downey, T. Web Development with Java: Using Hibernate, JSPs and Servlets, Springer, 1st Edition, London. 2008.
4. Jaimez González, C. R. Programación de Web Dinámico, UAM Cuajimalpa, México. 2015.
5. Jaimez González, C. R. Programación de Web Estático, UAM Cuajimalpa, México. 2015.
6. Orós, J. C. Diseño de páginas Web con XHTML, JavaScript y CSS (Navegar en Internet), Ra-Ma. 2006 .
7. Zambon, G., & Sekler, M. Beginning JSP, JSF and Tomcat Web Development: From Novice to Professional, Apress, 1st Edition. 2007.



UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

ADECUACION
PRESENTADA AL COLEGIO ACADEMICO
EN SU SESION NUM. 423

EL SECRETARIO DEL COLEGIO